**Тестовое задание**

**Игра:**

Пустой холст, разделен на несколько зон горизонтально.

При нажатии на любую из зон в месте нажатия появляется объект.

На небе – облачко, солнце или самолет.

В море – корабли.

На суше - пальмы, гамаки, звезды, зонтики и т.д.

Объектов должно быть ограниченное количество. Например, солнце может быть только одно. А пальм – 3 штуки.

На каждой зоне максимальное количество объектов – 5 штук. Если нажатий в зоне больше, то первые появившиеся объекты должны исчезать.

Текстуры приложены архивом в письме. Можно подобрать самому из других источников при желании.

Время на тестовое — 2 дня. Игра должна быть адаптирована под PC. Проект нужно загрузить на GitHub или GitLab, и отправить ссылку на проект. Версию Unity рекомендуем использовать 2020.3.24f1.

Удачи в выполнении тестового задания 😊